

## **BŠ, ŠPORT**

### **SKOK V VIŠINO**

Oglej si posnetek in poskušaj še ti: [SKOK V VIŠINO](#).

## **BŠ, DRUŽBA – dokončaš tedensko nalogo**

V zvezek zapiši: **sreda , 27. 5. 2020**

Prosim, da si natančno ogledaš **GRINIJEVO stran** in opraviš naloge, ki sem jih zapisala v ponedeljek.

Hkrati želim, da tisto, kar zapišem z barvami, poudarite tudi vi, saj je sicer vse enako pomembno.

## **BŠ, SLOVENŠČINA – Ponavljanje in utrjevanje znanja 4. razreda – reši do petka, 29. 5.**

V zvezek zapiši: **sreda , 27. 5. 2020**

Dragi učenci.

Mislím, da smo prispeli do konca našega DZ – ja oz. učbenika. Torej vam naslednje ure sledijo vaje za ponavljanje in utrjevanje znanja.

**Reši naloge v DZ/101-103.**

**Reši učni list za ponavljanje in utrjevanje – na spletni strani.**

## **BŠ, GUM**

V zvezek zapiši: **sreda , 27. 5. 2020**

Danes boš spoznal ljudsko pesem iz Porabja: ENO TAKŠO BI RAD. Poišči na zemljevidu, v kateri sosednji deželi se nahaja to področje.

**Besedilo pesmi zapiši v zvezek.**

**Nauči se jo ob posnetku: <https://www.youtube.com/watch?v=DpotTfjRUSg>  
Zapeli jo bomo skupaj, naslednjo sredo.**

## ENO TAKŠO BI RAD

Eno takšo bi rad,  
kakšo ima moj brat,  
sik, sik, sik, sov,  
ma takše noge,  
kak vreče stoje,  
sik, sik, sik, sov.

Eno takšo bi rad,  
kakšo ima moj brat,  
sik, sik, sik, sov,  
ma takšo glavo,  
kak mlinsko kolo,  
sik, sik, sik, sov.

Eno takšo bi rad,  
kakšo ima moj brat,  
sik, sik, sik, sov,  
ma takše zobe,  
kak koza roge,  
sik, sik, sik, sov.

Zavolo džinga bunga,  
džinga bunga,  
džingalasa sov,  
džingalasa sov,  
pa za tou.

Zavolo džinga bunga,  
džinga bunga,  
džingalasa sov,  
džingalasa sov,  
pa za tou.

Zavolo džinga bunga,  
džinga bunga,  
džingalasa sov,  
džingalasa sov,  
pa za tou.

## BŠ, MATEMATIKA

V zvezek in DZ zapiši: **sreda , 27. 5. 2020**

**ŠE ENKRAT SI PREBERI IN OGLEJ RAZLAGO, KI IMAŠ ZAPISANO V ZVEZKU. PROSIM, DA JO UPOŠTEVAŠ PRI REŠEVANJU.**

**V zvezek reši enačbe iz DZ/47 ter 48, 1. nal.**

**PAZI, da boš:**

- = zapisal natančno pod =
- X vedno izpostavi na levo stran